[Rangos de edad de gamers en el mundo.](https://www.theesa.com/wp-content/uploads/2020/07/2020-ESA_Essential_facts_070820_Final_lowres.pdf" \l "nnn)

[Estudio de cuánta gente usa internet en el mundo.](https://www.hootsuite.com/es/recursos/tendencias-digitales-2021)

[Precio de juegos triple A](https://www.gamesindustry.biz/articles/2020-11-20-the-usd70-aaa-price-point-its-about-time-opinion#:~:text=If%20the%20cost%20of%20AAA,over%20%2452%20in%202005%20dollars.)

[Tamaño del mercado de los juegos](https://elordenmundial.com/mapas-y-graficos/evolucion-mercado-videojuegos/)